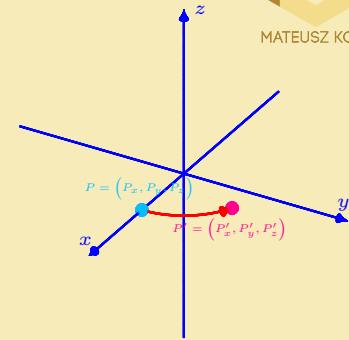
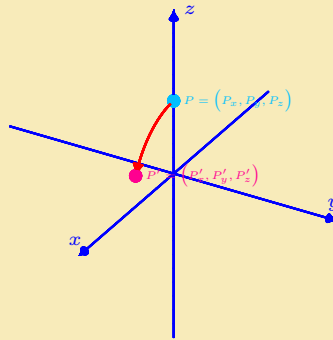
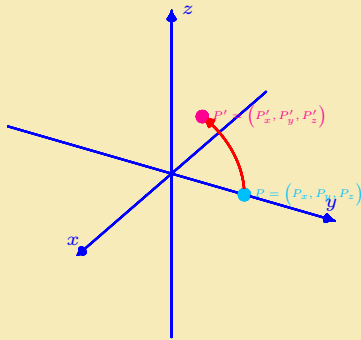


$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$$

$$(\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}^{-1}$$

$$(\mathbf{ABC})^{-1} = \mathbf{C}^{-1}\mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}^{-1}$$



W wyniku obrotu punktu $P = (P_x, P_y, P_z)$, przy nieruchomym układzie współrzędnych, otrzymujemy punkt $P' = (P'_x, P'_y, P'_z)$.

Obrót punktu P wokół osi x o kąt α

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P'_x \\ P'_y \\ P'_z \end{bmatrix}$$

np. $P = (0, 1, 0)$, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Obrót punktu P wokół osi y o kąt α

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & \sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P'_x \\ P'_y \\ P'_z \end{bmatrix}$$

np. $P = (0, 0, 1)$, $\alpha = 90^\circ$

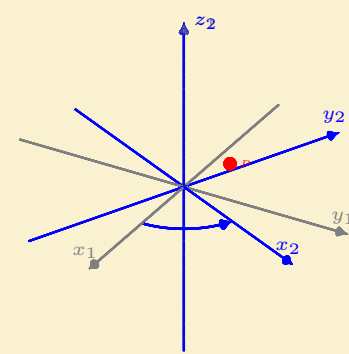
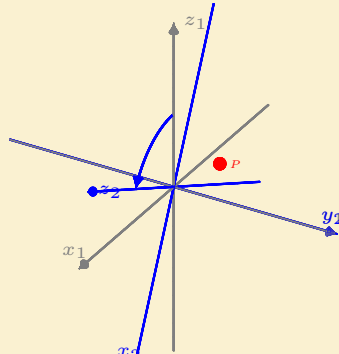
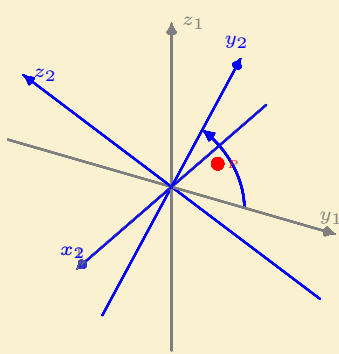
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Obrót punktu P wokół osi z o kąt α

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P'_x \\ P'_y \\ P'_z \end{bmatrix}$$

np. $P = (1, 0, 0)$, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



W wyniku obrotu układu współrzędnych ①, przy nieruchomym punkcie P , otrzymujemy układ współrzędnych ②.

Przeliczenie punktu P w układzie ① na układ ②

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & \sin \alpha \\ 0 & -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x^{①} \\ P_y^{①} \\ P_z^{①} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P_x^{②} \\ P_y^{②} \\ P_z^{②} \end{bmatrix}$$

np. $P = (0, 0, 1)$ ①, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Przeliczenie punktu P w układzie ① na układ ②

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & -\sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x^{①} \\ P_y^{①} \\ P_z^{①} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P_x^{②} \\ P_y^{②} \\ P_z^{②} \end{bmatrix}$$

np. $P = (0, 0, 1)$ ①, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Przeliczenie punktu P w układzie ① na układ ②

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha & 0 \\ -\sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x^{①} \\ P_y^{①} \\ P_z^{①} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P_x^{②} \\ P_y^{②} \\ P_z^{②} \end{bmatrix}$$

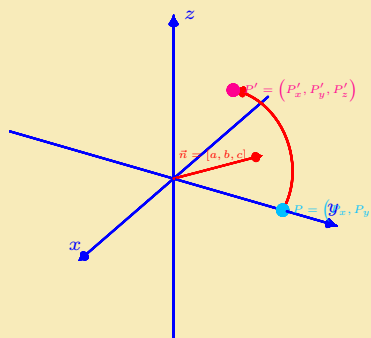
np. $P = (1, 0, 0)$ ①, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & \sin \alpha \\ 0 & -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & \sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & -\sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha & 0 \\ -\sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

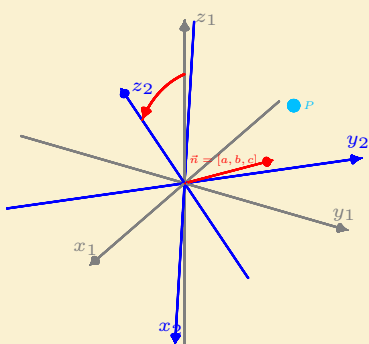


W wyniku obrotu punktu $P = (P_x, P_y, P_z)$, przy nieruchomym układzie współrzędnych o kąt φ , wokół osi o wektorze kierunkowym $\vec{n} = [a, b, c]$, $|\vec{n}| = 1$, przechodzącej przez początek układu współrzędnych, otrzymujemy punkt $P' = (P'_x, P'_y, P'_z)$.

$$\begin{bmatrix} a^2(1 - \cos \varphi) + \cos \varphi & ab(1 - \cos \varphi) - c \sin \varphi & ac(1 - \cos \varphi) + b \sin \varphi \\ ab(1 - \cos \varphi) + c \sin \varphi & b^2(1 - \cos \varphi) + \cos \varphi & bc(1 - \cos \varphi) - a \sin \varphi \\ ac(1 - \cos \varphi) - b \sin \varphi & bc(1 - \cos \varphi) + a \sin \varphi & c^2(1 - \cos \varphi) + \cos \varphi \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P'_x \\ P'_y \\ P'_z \end{bmatrix}$$

np. $P = (0, 0, 1)$, $\vec{n} = \frac{[1, 1, 0]}{\sqrt{2}}$, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} a^2 & ab - c & ac + b \\ ab + c & b^2 & bc - a \\ ac - b & bc + a & c^2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$



W wyniku obrotu układu współrzędnych ①, przy nieruchomym punkcie P , o kąt φ , wokół osi o wektorze kierunkowym $\vec{n} = [a, b, c]$ ①, $|\vec{n}| = 1$, przechodzącej przez początek układu współrzędnych, otrzymujemy układ ②.

Przeliczenie punktu P w układzie ① na układ ② jest następujące:

$$\begin{bmatrix} a^2(1 - \cos \varphi) + \cos \varphi & ab(1 - \cos \varphi) + c \sin \varphi & ac(1 - \cos \varphi) - b \sin \varphi \\ ab(1 - \cos \varphi) - c \sin \varphi & b^2(1 - \cos \varphi) + \cos \varphi & bc(1 - \cos \varphi) + a \sin \varphi \\ ac(1 - \cos \varphi) + b \sin \varphi & bc(1 - \cos \varphi) - a \sin \varphi & c^2(1 - \cos \varphi) - \cos \varphi \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_x^{①} \\ P_y^{①} \\ P_z^{①} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P_x^{②} \\ P_y^{②} \\ P_z^{②} \end{bmatrix}$$

np. $P = (0, 0, 1)$ ①, $\vec{n} = \frac{[1, 1, 0]}{\sqrt{2}}$ ①, $\alpha = 90^\circ$

$$\begin{bmatrix} a^2 & ab + c & ac - b \\ ab - c & b^2 & bc + a \\ ac + b & bc - a & c^2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} ① \\ ② \end{matrix}$$